

УДК 37.013.77

Мельцов Валерий Михайлович

кандидат исторических наук
заместитель начальника кафедры деятельности органов внутренних дел в особых условиях
Нижегородская академия МВД России
г. Нижний Новгород, Российская Федерация
valera-melcov@mail.ru

Князева Мария Дмитриевна

курсант факультета подготовки оперативного состава подразделений экономической безопасности
и противодействия коррупции
Нижегородская академия МВД России
г. Нижний Новгород, Российская Федерация
knyazeva.maryam@yandex.ru

Вантеев Дмитрий Алексеевич

старший преподаватель кафедры тактико-специальной, огневой и физической подготовки
Тверской филиал Московского университета МВД России им. В.Я. Кикотя
г. Тверь, Российская Федерация
dvanteeff@yandex.ru

ИГРОМАНИЯ КАК ЯВЛЕНИЕ ОТСТРАНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Для цитирования:

Мельцов В.М., Князева М.Д., Вантеев Д.А. Игромания как явление отстраненной реальности // Вестник Санкт-Петербургского военного института войск национальной гвардии. 2021. № 3 (16). С. 19–21. URL: <https://vestnik-spvi.ru/2021/09/005.pdf>

Аннотация. В статье раскрывается тема различных игровых зависимостей, факторы и стадии их формирования.

Ключевые слова: зависимость, игромания.

Игромания, лудомания или гэмблинг-зависимость – это паталогическое пристрастие или склонность человека к азартным, компьютерным играм. Данное прогрессирующее расстройство развивается на уровне личности и заключается в постоянстве участия в каких-либо играх, которые доминируют в жизни человека, на фоне этого происходит снижение социальных, семейных, профессиональных, материальных ценностей.

Необходимо отметить, что игромания формируется незаметно и постепенно, как для самого человека, так и для его ближайшего окружения. Главными аддитивными признаками игромании являются: высокий уровень азарта, желание получить острые ощущения, желание легкого заработка, постоянная вовлеченность, резкое изменение круга интересов, частое пребывание человека в состоянии раздражения, беспокойства, головные боли, нарушение сна, нарушение концентрации внимания.

Факторы, предрасполагающие к игровой зависимости: социально-экономическая доступность (различные игры, онлайн-казино, букмекерские конторы подлежат широкому рекламирова-

нию в средствах массовой информации и являются общедоступными); личная мотивация (желание попробовать что-то новое, испытать ранее не ощутимые эмоции); состояние депрессии (человек видит игру, как способ уйти от жизненных трудностей, проблем); неправильное воспитание в семье; участие в играх близких людей; в некоторых случаях отсутствие семейного статуса.

Стадии развития игровой зависимости: стадия выигрышей, стадия проигрышей, стадия разочарования [1].

Существует несколько форм игромании:

- 1) пари, ставки на развитие событий или спорт;
- 2) зависимость от онлайн-казино, лотерей, покера;
- 3) компьютерные игры;
- 4) интернет (различные социальные сети) [4].

Первое место, занимает компьютерная игромания. Это самая распространенная зависимость из-за того, что компьютеры и смартфоны в современном обществе есть почти в каждом доме.

Рассмотрим компьютерную зависимость, как один из аспектов игромании.

К сожалению, в России нет официальной статистики по компьютерной зависимости. Но все-российский центр изучения общественного мнения опубликовал некоторые результаты исследования, которые оказались весьма плохими. В России около 19 % населения злоупотребляют компьютерными играми. Среднее время проведения «в сети» для жителя Российской Федерации варьируется от 3-х до 5-ти часов в день. При чем, чаще всего, такая зависимость преследует молодое поколение. Подростки наиболее подвергнуты такой зависимости, в силу того, что у них нет внутреннего стержня, их характер еще не до конца сформирован. Им легче решить проблему «в сети», чем в реальной жизни. Так, например, существует жанр «ролевые игры». Такой жанр игр погружает человека в виртуальную реальность, которая дает возможность жить другой жизнью – виртуальной, где нет проблем, в которой у персонажа может все получаться. Но наибольшую опасность представляют «стрелялки», они развивают в человеке садизм и агрессивность по отношению к другим людям.

Такой тип игромании может вызвать сильнейшую деградацию социальных связей личности, на фоне которой может появиться избыточная агрессивность и различные виды антисоциального поведения.

Второе место занимает зависимость от социальных сетей. Такой зависимостью обладает как молодое, так и взрослое поколение. В наше время люди отдают предпочтение общению в сети, ведь это занимает не так много времени. Да и к тому же, социальные сети могут полностью заменять живое общение из-за большого функционала, будь то переписка или видео звонок.

Третье место занимает зависимость от ставок на развитие событий или спорт. Ставки рекламируются повсеместно. На данный момент они являются законными и «пользуются спросом» среди взрослого населения, увлекающегося спортивными играми, такими как хоккей, футбол и т. д. Такая зависимость, как и любая другая азартная форма игромании, может привести к страшным последствиям.

Четвертое место-зависимость от онлайн-казино, лотерей, покера. Это самая не распро-

страненная зависимость из-за ее незаконности, но в то же время она является одной из самых опасных. Люди проигрывают свои деньги в надежде на «чудо», но оно не случается. Часто граждане «заигрываются» и проигрывают всё. При таком исходе, «игрок» может отчаяться, вплоть до самоубийства.

Важно понимать, что игромания – это психологическое заболевание и само по себе оно не пройдет, так как больной живет в своем, комфортном для него мире. Необходимо, чтобы близкие люди вовремя обратились за помощью в психологический центр и доверились специалистам [1].

Врачи должны совместно с родственниками провести беседу, в ходе которой пациент должен осознать пагубные последствия своего положения и дать согласие на добровольное лечение игровой зависимости.

Лечение игромании зависит от стадии заболевания, которая будет установлена после диагностики игромана [2]:

Стадия компенсации – длится 0,5–2 года. В данной стадии укрепилось патологическое влечение к игре, заметна утрата интереса к внешнему миру. Периодически наступает ремиссия (период сознания), когда человек осознает опасность своего положения [2].

Стадия субкомпенсации – появляется ломка при перерывах в игре; начинается социальная деградация, постоянная нехватка денежных средств; проигрыши погружают в уныние. Игра становится главной ценностью и целью в жизни. Стадия развивается 1,5–2 года.

Стадия декомпенсации: исчезает способность реально оценивать происходящее. Неудачи повергают в депрессию, рвутся семейные связи, возникают проблемы на работе; рушится физическое здоровье, одолевают мысли о самоубийстве [3].

Подводя итог вышесказанному, стоит отметить, что любая зависимость человека имеет деструктивный характер, разрушающий не только физическое здоровье, но и внутреннее мироощущение и миропонимание. Людям, находящимся рядом с зависимым человеком, важно вовремя предпринять меры, по ограничению отрицательного воздействия и ослабления интереса к зависимости.

ЛИТЕРАТУРА

1. Нехимические аддикции: патологическая игровая зависимость. Интернет-зависимость. зависимость от компьютерных игр / Цыганков Б.Д., Малыгин В.А., Егоров А.Ю. [и др.] // Вопросы наркологии. М.: Национальный медицинский исследовательский центр психиатрии и наркологии им. В.П. Сербского, 2007. № 4. С. 18–38.
2. Лозгачева Е.А. Игровая зависимость: Особенности и социальные последствия // Мониторинг общественного мнения: экономические и социальные перемены, 2008. № 3. С. 126–133.
3. Ахрамейко А.В., Куташов В.А. Современные аспекты лечения игровой зависимости / Молодой ученый. 2016. № 2. С. 1–10.
4. Тимофеева Л.Н. Игромания [Электронный ресурс]. URL: <https://www.vperemen.com/igromaniya/> (дата обращения: 09.08.2021).

Meltsov Valery Mikhailovich

PhD in History (Candidate of Historical Sciences)
Deputy Head of the Department of Internal Affairs in Special Conditions
Nizhny Novgorod academy of the Ministry of the Interior of Russia
Nizhny Novgorod, Russian Federation
valera-melcov@mail.ru

Knyazeva Maria Dmitrievna

Cadet of the Faculty of Training the Operational Staff of Economic Security and Anti-Corruption Units
Nizhny Novgorod academy of the Ministry of the Interior of Russia
Nizhny Novgorod, Russian Federation
knyazeva.maryam@yandex.ru

Vanteev Dmitry Alekseevich

Senior lecturer of the Department of Tactical-Special, Fire and Physical Training
Tver Branch of the Kikot Moscow University of the Ministry of Internal Affairs of Russia
Tver, Russian Federation
dvanteeff@yandex.ru

GAMBLING ADDICTION AS A PHENOMENON OF DETACHED REALITY

Abstract. The article reveals the topic of various game addictions, factors and stages of their formation.

Keywords: addiction, gambling addiction